

Regulamin Turnieju Gry Planszowej „Robak” w ramach projektu Robak – kampania promocyjna, w oparciu o grę i internetową platformę wiedzy, w 190 rocznicę wydania „Pana Tadeusza”. Projekt jest dofinansowany, w ramach programu „Promocja Czytelnictwa”, przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

§ 1 Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem turnieju jest Agencja Promocyjna OKO Iwona Haberny, z siedzibą w Krakowie (30-439), ul. Bluszczowa 11, NIP 679 217 85 20, tel.: 122672759, e-mail: iwona@haberny.pl.
2. Turniej odbywa się w etapami, w terminie 27.02.2024 – 11.06.2024
 - o Etap pierwszy rozegrany zostanie w placówkach i instytucjach (szkoły, biblioteki, domy kultury, świetlice środowiskowe, ośrodki opieki), które zdecydują się na udział w turnieju, do 15 maja 2024;
 - o Etap drugi rozegrany zostanie w Bibliotekach – Partnerach projektu do 30 maja 2024;
 - o Finał rozegrany zostanie 11 czerwca 2024 roku w Muzeum Pana Tadeusza we Wrocławiu.

§ 2. Cele turnieju:

1. Przekazanie, w atrakcyjnej formie gry, połączonej z internetową platformą wiedzy, informacji o utworze Adama Mickiewicza „Pan Tadeusz”. Zachęcenie uczestników do zapoznania się z poematem i platformą wiedzy www.pantadeusz.promocjaksiazki.pl
2. Kształtowanie umiejętności przewidywania, myślenia, budowania strategii i planowania działań;
3. Uczenie samodzielnego podejmowania decyzji i przyjmowania skutków;
4. Budowanie umiejętności współpracy w grupie i kształtowania wzajemnych relacji.

§ 3. Warunki uczestnictwa w turnieju:

1. Organizator, we współpracy z Bibliotekami – Partnerami organizuje szkolenia dla Opiekunów grup w ośmiu ośrodkach na terenie całej Polski. W jednym szkoleniu może wziąć udział do 25 osób – decyduje kolejność zgłoszenia (nie ma ograniczeń, co do rejonu, z którego pochodzi uczestnik, ani rodzaju instytucji edukacyjnej/opiekuńczej, którą reprezentuje). Zapisów na szkolenia dokonują Biblioteki - Partnerzy. Adresy, pod którymi można się zapisać zostaną podane do publicznej wiadomości.
2. Pierwszy etap turnieju organizują w swoich instytucjach (bibliotekach, szkołach, domach kultury, ośrodkach opieki, świetlicach) Opiekunowie przeszkoleni wcześniej w Bibliotekach – Partnerach Projektu.
3. W turnieju może wziąć udział każda osoba w wieku 14-18 lat, która zgłosi chęć udziału Opiekunowi organizującemu turniej.
4. Zgłoszenia osób niepełnoletnich wypełniają opiekunowie prawni.
5. Złożenie formularza zgłoszeniowego jest warunkiem niezbędnym do udziału w Turnieju.
6. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w Regulaminie zasad oraz spełnienia wszystkich warunków, które uprawniają go do udziału w Turnieju.
7. Zgłaszając się do udziału w turnieju Uczestnik lub opiekun jego prawny:
 - a) wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora i Biblioteki-Partnerów przekazanych danych osobowych w celu realizacji Turnieju;

- b) wyraża zgodę na opublikowanie zdjęcia z wizerunkiem Uczestnika , a także jego imienia i nazwiska w przypadku, gdy Uczestnik zostanie Finalistą lub Laureatem Turnieju
- c) wyraża zgodę na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika turnieju we wszelkich środkach przekazu, w tym w sieciach komunikacji elektronicznej typu Internet, dla celów promocyjnych celów edukacyjnych oraz dla celów informacyjnych o działalności Organizatora i Bibliotek-Partnerów , w tym w szczególności poprzez prezentowanie zdjęć i nagrań na stronach internetowych na potrzeby Organizatora i Bibliotek-Partnerów.
- d) Wszelkie informacje udzielane są w instytucjach biorących udział w Projekcie, Bibliotekach-Partnerach lub pod nr tel.: 12 267 27 59 (godz. 9.00-16.00)

§ 4. Zasady organizacji turnieju:

1. W ćwierćfinale, organizowanym w Instytucjach, uczestnicy podzieleni będą na grupy po 4 osoby.
2. Do półfinału gry przechodzi **1 zespół**, który może wziąć udział w półfinale organizowanym przez Biblioteki – Partnerów (w 8 ośrodkach). Organizator nie zapewnia i nie pokrywa kosztów transportu półfinalistów.
3. Półfinały rozegrane będą w miejscach wyznaczonych przez Biblioteki-Partnerów . Zależnie od ilości uczestników półfinał może być rozegrany w jednej lub w większej ilości tur. W półfinale wyłoniona zostanie **1 osoba**.
4. W finałowej rozgrywce bierze udział 8 osób (2 zespoły).
5. W finale, który odbędzie się 11 czerwca 2024, we Wrocławiu, w Muzeum Pana Tadeusza wyłoniony zostanie **1 zespół**, który wygra finałową rozgrywkę. **Członek zwycięskiego zespołu, który w finałowej rozgrywce zdobędzie najwięcej punktów dla swojego zespołu zostanie zwycięzcą turnieju.**

§ 5. Zasady wyłaniania zwycięzców:

1. „Robak” jest gra kooperacyjną, więc wygrywa zespół, który najszybciej zdobędzie największą ilość punktów. W tym trybie rozgrywane są ćwierćfinały, które wygrywa **zespół**.
2. Na etapie półfinału i finału, poza wyłonieniem zwycięskiego zespołu, konieczne jest też wyłonienie jednej osoby, która zwycięży dany etap. Będzie to ta osoba, która dla swojego zespołu zdobędzie najwięcej punktów na „polu działania”.
3. W sytuacji, gdyby zwycięzca półfinału nie mógł przyjechać na finał do Wrocławia, zespół reprezentować będzie osoba ze zwycięskiego zespołu, która uzyska drugi w kolejności wynik.

§ 6. Zasady przeprowadzenia turnieju:

4. Każde stanowisko konkursowe będzie wyposażone w grę planszową. Opiekun zespołu ma możliwość wypożyczyć (po wcześniejszym uzgodnieniu terminu) egzemplarze gry w Bibliotekach-Partnerach, które prowadziły szkolenia.
5. Uczestnicy mogą zapoznać się wcześniej z regułami gry – Opiekun udostępni egzemplarz, który otrzymał na szkoleniu, a film z instrukcją znajduje się w Internecie pod linkiem <https://pantadeusz.promocjaksiazki.pl/gra/>
6. Ostateczna interpretacja regulaminu rozgrywek oraz kwestie sporne dotyczące reguł gier turniejowych należy do obsługi turnieju, która może konsultować się z Organizatorem.

7. Decyzja obsługi turnieju jest ostateczna i zawodnikom nie przysługuje prawo do odwołania.
8. Nad poszczególnymi etapami Turnieju czuwają Opiekunowie i Biblioteki-Partnerzy, a nad rozgrywką finałową projektant gry wraz z animatorami zajęć.
9. W przypadku remisu, celem wyłonienia zwycięzcy, przeprowadzone zostaną dogrywki.

§ 7. Nagrody:

1. Na pierwszym etapie nagród nie przewidujemy;
2. Wszyscy członkowie zespołów, które wygrają półfinały otrzymają, jako nagrodę po 1 egzemplarzu gry „Robak”. Zwycięzca indywidualny zostanie zaproszony z Opiekunem na finał do Muzeum Pana Tadeusza we Wrocławiu. Organizator pokrywa koszty przejazdu, zakwaterowania, śniadania i obiadu w dniu turnieju finalisty i jego Opiekuna oraz zapewnia program towarzyszący.
3. Każdy członek zespołu, który podczas finału zajmie drugie miejsce otrzyma w nagrodę grę o wartości 100 zł
4. Każdy członek zespołu, który podczas finału zajmie pierwsze miejsce otrzyma w nagrodę grę/gry o wartości 200 zł
5. Laureat turnieju, otrzyma dodatkowo grę/gry wartości 300 złotych.

§ 8. Postanowienia końcowe:

1. Uczestnictwo w turnieju jest równoznaczne z akceptacją warunków regulaminu i zgodą na publikację danych osobowych oraz swojego wizerunku.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Turnieju, nie przewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie, o ile nie wpływają na pogorszenie warunków uczestnictwa.

INFORMACJA ADMINISTRATORA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 unijnego ogólnego rozporządzenia o ochronie danych (tzw. RODO) informujemy, że administratorem Twoich danych osobowych jest Iwona Haberny Agencja Promocyjna OKO, z siedzibą w Krakowie, ul. Bluszczowa 11, NIP 679 217 85 20. Z administratorem możesz się skontaktować listownie (adres jw.) lub drogą elektroniczną – adres e-mail: iwona@haberny.pl

Twoje dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Turnieju Gry Planszowej „Robak”.

Informujemy, że:

- Masz prawo w dowolnym momencie wycofać niniejszą zgodę, przy czym jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie tejże zgody przed jej wycofaniem.
- Masz prawo do żądania od administratora dostępu do Twoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
- Twoje dane osobowe będą przechowywane do czasu rozstrzygnięcia konkursu, a w przypadku bycia zwycięzcą – wizerunek do czasu zakończenia kampanii promocyjnej.
- Odbiorcą Twoich danych osobowych jest:

- Masz prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
 - Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny. Konsekwencją niepodania danych jest brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie, a w przypadku zwycięstwa – brak możliwości odebrania nagrody.
 - Podstawę prawną przetwarzania Twoich danych stanowi art. 6 ust. 1 lit. a) i art. 9 ust. 2 lit. a) RODO, tzn. dane będą przetwarzane na podstawie Twojej zgody.
- Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych: adres pocztowy – jw., adres e-mail: