

Szanowni Państwo,

pragniemy serdecznie zaprosić do współpracy w obszarze rekrutacji na bezpłatne szkolenia skierowane do kadry zarządzającej i nauczycieli z zakresu Technologii Informacyjno-Komunikacyjnych.

Projekt grantowy naszej firmy Potest Sp. z o.o. został wyłoniony do realizacji szkoleń w ramach projektu „Lekcja:Enter” realizowanego przez Fundację Orange w partnerstwie z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz Instytutem Spraw Publicznych. Projekt „Lekcja:Enter” to element całościowej strategii działań Fundacji Orange prowadzonej w porozumieniu z Ministerstwem Edukacji Narodowej, mającej na celu umożliwienie i ułatwienie nauczycielom wprowadzenia narzędzi cyfrowych i aktywnych metod nauczania na lekcjach.

Rekrutacja uczestników projektu

Szkolenia kierowane są tylko do nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących. Nauczyciele nie mogą się zgłaszać do udziału w projekcie indywidualnie – muszą zostać zgłoszeni przez dyrektora szkoły, w której pracują. Do udziału w projekcie zapraszamy:

- nauczycieli reprezentujących wszystkie etapy edukacyjne i grupy przedmiotowe (edukacja wczesnoszkolna, przedmioty: humanistyczne, matematyczno-przyrodnicze, artystyczne) oraz przedstawicieli kadry kierowniczej szkół,
- nauczycieli szkół publicznych oraz niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych,

Liczba zgłoszonych uczestników zależy od liczby zatrudnionych w szkole nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących, musi ich być co najmniej:

- 2-3 nauczycieli, w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych mniej niż 10 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących;
- 4-osobowe zespoły, w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych od 10 do 20 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących;
- 5-osobowe zespoły, w tym członek kadry kierowniczej, jeśli w szkole jest zatrudnionych powyżej 20 nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących.

Szkoła może zgłosić większą liczbę nauczycieli niż określone powyżej minimum, zgodnie z własnymi potrzebami. Zachęcamy do zgłoszenia całej kadry nauczycieli przedmiotów ogólnokształcących zatrudnionych w szkole.

Korzyści finansowe: 30 zł brutto za zrekrutowaną osobę, która weźmie udział w szkoleniu tj. do 450 zł brutto za zrekrutowanie 15 osobowej grupy szkoleniowej.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”



Po zgłoszeniu się szkoły do projektu rejestrujemy na platformie projektu „Lekcja:Enter” szkołę i członka kadry zarządzającej szkołą, który również będzie brał udział w szkoleniach. Od tej chwili zarejestrowane osoby zaczynają realizację ścieżki edukacyjnej:

- zgłoszenie do projektu poprzez platformę;
- wypełnienie pretestu - wstępnego testu kompetencji cyfrowych, na podstawie którego uczestnik będzie zakwalifikowany do grupy podstawowej lub zaawansowanej;
- udział w 8 spotkaniach, w ramach których zrealizowane będą 32 godziny lekcyjne szkolenia online oraz 8 godzin pracy własnej na platformie, a w przypadku nauczycieli informatyki 35 godzin lekcyjnych szkolenia online oraz 5 godzin pracy własnej na platformie;
- wypełnienie ankiety śródkresowej oceny szkolenia;
- przygotowanie min. 2 scenariuszy lekcji dla uczniów z wykorzystaniem technologii informacyjno-komunikacyjnych;
- uzyskanie akceptacji od trenera lokalnego/trenerki lokalnej każdego z 2 przygotowanych przez nauczyciela/nauczycielkę scenariuszy lekcji;
- przeprowadzenie min. 2 lekcji obserwowanych z uczniami (według przygotowanych scenariuszy);
- wypełnienie ankiety ewaluacyjnej stworzonej przez Ministerstwo Cyfryzacji;
- odbiór zaświadczenia o ukończeniu szkolenia zgodnego z wymaganiami MEN, wydanego przez naszą akredytowaną placówkę doskonalenia nauczycieli Centrum Edukacji Nauczycieli Potest, która będzie organizatorem szkolenia.

Szkolenia będą się odbywać w grupach 12-15-osobowych.

Podczas szkolenia uczestnicy:

- nabędą umiejętności korzystania z e-usług publicznych, portali edukacyjnych (e-podręczniki, edukator.pl), elektronicznych materiałów i zasobów dydaktycznych (np. Akademia Khan), także na urządzeniach mobilnych;
- wykształcą umiejętności edukacyjnego zastosowania różnego rodzaju sprzętu i aplikacji jak np. Learning App, Kahoot czy Quizizz i dowiedzą się, jak kreatywnie wykorzystywać je na lekcjach;
- nauczą się, jak pracować metodą projektów uczniowskich np. z pomocą narzędzia Webquest, stosować kształcenie wyprzedzające z wykorzystaniem TIK;
- dowiedzą się jak tworzyć własne e-zasoby edukacyjne;
- zobaczą jak nowe technologie mogą pomóc w realizowaniu podstawy programowej;
- nauczą się, jak bezpiecznie poruszać się w środowisku cyfrowym, jak, zgodnie z prawem autorskim, korzystać z gotowych materiałów, a także jak udostępniać własne materiały na odpowiednich licencjach;
- poznają społeczności innowacyjnych nauczycieli.

Zapraszam do współpracy :

Aneta Świątek

Kom. 697811565

Tel. 814757650

a.swiatek@potest.pl

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

