

# SAMSUNG

## Solve for Tomorrow

20 WRZEŚNIA 2021 r. wystartowała rekrutacja do pilotażowej edycji nowego ogólnopolskiego programu edukacyjnego Solve for Tomorrow. Organizatorem programu jest firma Samsung, która do udziału zaprasza:

- zespoły składające się z 3 lub 4 uczniów i uczennic ze SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH wraz z nauczycielką lub nauczycielem
- oraz zespoły studenckie (I i II rok).

Udział w programie jest BEZPŁATNY.



Together for Tomorrow!  
**Enabling People**

Education for Future Generations

# Solve for Tomorrow

## Czym jest program Solve for Tomorrow?

Solve For Tomorrow to program, w ramach którego młodzi ludzie mierzą się z aktualnymi wyzwaniami współczesnego świata. To przestrzeń do nauki, wymiany pomysłów oraz projektowania i wdrażania w życie rozwiązań lokalnych problemów.

Celem programu jest rozwijanie KOMPETENCJI PRZYSZŁOŚCI i budowanie poczucia sprawczości w pokoleniu nastolatków i młodych dorosłych.

Uczestnicy i uczestniczki programu będą realizowali grupowe projekty w ramach jednego z trzech wybranych wyzwań: Bezpieczeństwo, Zdrowie oraz Klimat. Działania te będą zgodne z kolejnymi etapami metodologii DESIGN THINKING: empatyzowanie, diagnozowanie problemu, generowanie pomysłów, prototypowanie, testowanie. Podczas realizacji projektów poznają również nowoczesną i interdyscyplinarną metodę edukacyjną STEAM (S - Science, T - Technology, E - Engineering, A - Arts, M - Math), zakładającą naukę poprzez odkrywanie, doświadczanie, eksperymentowanie i wypracowywanie innowacyjnych rozwiązań podczas twórczej pracy w zespole.



**Bezpieczeństwo**



**Zdrowie**



**Klimat**



Together for Tomorrow!  
**Enabling People**

Education for Future Generations

# Solve for Tomorrow



Korzyści z udziału w programie:

**DLA MŁODZIEŻY:**

- \* Zapewnienie jakościowej edukacji (zgodnie z 4. Celem Zrównoważonego Rozwoju ONZ), dostępnej dla wszystkich uczniów i uczennic ze szkół ponadpodstawowych oraz dla studentek i studentów na pierwszym roku studiów;
- \* Kształtowanie proaktywnej postawy wobec największych wyzwań współczesnego i przyszłego świata zdefiniowanych jako klimat, zdrowie i bezpieczeństwo;
- \* Stworzenie możliwości do realizacji własnych pasji;
- \* Poznanie i doświadczenie nowoczesnego procesu myślenia projektowego - Design Thinking - poprzez realizację innowacyjnych i kreatywnych projektów młodzieżowych odpowiadających na zdefiniowane wyzwania;
- \* Kształtowanie kluczowych kompetencji przyszłości, w szczególności umiejętności współpracy, komunikacji, krytycznego myślenia i rozwijanie kreatywności, a co za tym idzie zdobywanie kwalifikacji niezbędnych na rynku pracy;
- \* Udział w działaniach realizowanych w modelu edukacyjnym STEAM stawiającym nacisk na wykorzystywanie potencjału nauk ścisłych i przyrodniczych, a także posługiwania się technologiami w połączeniu z kompetencjami społecznymi;
- \* Nawiązanie kontaktów i relacji z młodzieżą z innych szkół z całej Polski;
- \* Otrzymanie wsparcia mentorskiego ze strony Samsung podczas realizacji projektów młodzieżowych; poznanie ekspertów z różnych dziedzin i nawiązanie z nimi kontaktów;
- \* Możliwość zdobycia NAGRÓD finansowych i rzeczowych przez członków zespołów młodzieżowych jako docenienie osiągniętych przez nich w programie rezultatów i wsparcie w dalszym rozwoju;
- \* Dyplom potwierdzający udział i osiągnięcia w programie Solve for Tomorrow.



Together for Tomorrow!  
**Enabling People**

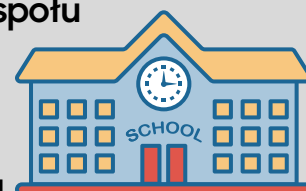
Education for Future Generations

# Solve for Tomorrow



## DLA NAUCZYCIELEK I NAUCZYCIELI:

- \* Udział w prestiżowym programie Solve for Tomorrow w roli opiekuna;
- \* Doświadczenie procesu Design Thinking i nabycie umiejętności wykorzystania go w działaniach edukacyjnych z młodzieżą;
- \* Poznanie edukacyjnego modelu STEAM jako propozycji edukacyjnej możliwej do wdrożenia w pracy w szkole;
- \* Wymiana doświadczeń i dobrych praktyk z nauczycielami i nauczycielkami ze szkół z całej Polski;
- \* Nawiązanie kontaktów z ekspertami edukacyjnymi, specjalistami i mentorami z różnych dziedzin;
- \* Możliwość zdobycia nagród rzeczowych przez opiekunów najciekawszych projektów młodzieżowych;
- \* Dyplom potwierdzający udział nauczyciela i osiągnięcia jego zespołu w programie Solve for Tomorrow.



## DLA SZKÓŁ:

- \* Włączenie w ofertę edukacyjną szkoły prestiżowego programu nastawionego na kształtowanie w młodych ludziach kompetencji przyszłości, zwiększanie ich pozycji na przyszłym rynku pracy i zachęcanie do podejmowania proaktywnych i innowacyjnych działań na rzecz społeczeństwa i świata;
- \* Włączenie do edukacji szkolnej modelu edukacyjnego STEAM;
- \* Współpraca z firmą Samsung i ekspertami specjalizującymi się w różnych dziedzinach, która daje możliwość wykorzystania potencjału placówki w ramach programu oraz po jego zakończeniu;
- \* Podniesienie kompetencji nauczycieli biorących udział w programie Solve for Tomorrow w roli opiekunów - m.in. w zakresie edukacji STEAM i procesu projektowego Design Thinking;
- \* Certyfikat potwierdzający udział i osiągnięcia szkoły w programie Solve for Tomorrow;
- \* Możliwość zdobycia wartościowej nagrody rzeczowej dla szkoły, w której powstaną najciekawsze projekty młodzieżowe.



Together for Tomorrow!  
**Enabling People**

Education for Future Generations

# Solve for Tomorrow

Aby dotrzeć do programu, należy:

1. Zebrać zespół uczniowski (składający się z min. 3, max. 4 uczniów oraz 1 nauczyciela) lub studencki składający się z min. 4, max 5 osób (w tym z pełnoletniego lidera).
2. Uzyskać zgody rodziców/opiekunów prawnych na udział niepełnoletnich członków zespołów w programie.
3. Zapoznać się z zasadami RODO i podpisać zgodę RODO - dotyczy to wszystkich uczestników programu.
4. Uzyskać zgodę dyrektora szkoły/placówki (w przypadku zespołów uczniowskich) na udział w programie.
5. Zapoznać się z regulaminem programu (dostępnym na stronie) i zaakceptować jego warunki - dotyczy wszystkich uczestników programu.
6. Wybrać jeden z 3 obszarów (klimat, zdrowie, bezpieczeństwo) i przygotować Wyzwanie, nad którym zespół będzie pracował.
7. Wypełnić formularz zgłoszeniowy online dostępny na stronie programu <https://solvefortomorrow.pl> w terminie od 20 września 2021 r. do 31 października 2021 r. do godz. 23.59.

**Szczegóły dotyczące programu Solve for Tomorrow  
na stronie [www.solvefortomorrow.pl](http://www.solvefortomorrow.pl)**



**Masz pytania?  
Napisz maila na adres  
[kontakt@solvefortomorrow.pl](mailto:kontakt@solvefortomorrow.pl)**



**Together for Tomorrow!**  
**Enabling People**

Education for Future Generations